



# Vorführen

## Leitfaden für RUW-Jungzüchter

### Training

- + Entscheide dich für ein Rind - in etwa Kopf auf Brusthöhe
- + Starte mit dem Training, 4-8 Wochen vor der Schau
- + Um das Tier ans Halfter zu gewöhnen, mit Kopf in Vorführhöhe anbinden (Sicherheitsknoten)
- + Wenn das Tier ruhig steht, mit Lauftraining starten
- + Immer im Uhrzeigersinn laufen, du stehst außen, an der linken Seite des Tieres
- + Ruhiges, flüssiges Vorführtempo trainieren
- + Nach 1-2 Wochen Lauftraining mit dem Aufstellen beginnen
- + Aufstellen: siehe: im Ring
- + 3 Wochen vor der Schau vom Strick zum Lederhalfter wechseln
- + Tier an verschiedene Umgebungen, Personen und Geräusche gewöhnen
- + Gelegentlich auch Vorwärtslaufen trainieren
- + Mit "Preisrichter" üben

### Equipment

#### Das Rind:

- + Lederhalfter in der Farbe des Tieres: schwarz: Schwarzbunt, Jersey, Braunvieh
- + Braun: Rotbunt, Rotvieh
- + Größe: Der Nasenriemen sollte in der Mitte zwischen Augen und Maul liegen
- + Karabiner zeigt nach außen

#### Vorführer/in:

- + Dunkle, geschlossene Schuhe, am besten Stiefeletten oder Ähnliches in Braun oder Schwarz
- + Saubere Schuhe
- + Je nach Vorgabe dunkle oder Weiße Hose, Stoffhose oder Jeans – keine ArbeitshoseGürtel - am besten farblich passend zu den Schuhen und/oder dem Lederhalfter
- + Weiße Bluse oder Hemd - langärmelig
- + Lange Haare zu ordentlicher Frisur zusammenbinden



## Im Ring

- + folgendermaßen solltest du dich im Ring verhalten:
- + Betreten des Ringes (auf Zeichen des Richters) vorwärts, zügig, bis der/die letzte den Ring betreten hat
- + Linke Hand am Halfter (aufgeschlossen), rechte Hand zieht die Wamme hoch
- + Vorführen: ruhiges Vorführtempo, rückwärts
- + genügend Abstand zur Ringbegrenzung und zum Vordermann einhalten, sodass der Richter um die Tiere herumgehen kann
- + dich ruhig präsentieren, um so auch dein Tier zu beruhigen
- + harmoniere mit deinem Tier, neben dem Tier laufen
- + hohe Aufmerksamkeit sowohl für dein Tier als auch für den Richter (Augenkontakt)
- + zügige Reaktion auf Anweisung des Richters

## Aufstellen:

- + Stehen bleiben - Richter hält Hände still



- + Weiterlaufen - Hände bewegen sich





## Beinstellung:

- + Die Vorderbeine nebeneinander, möglichst parallel, senkrecht unter dem Körper, hinten offen zum Richter. Siehe Bild:
- + Geht der Richter auf die andere Seite, wird das Rind umgestellt, sodass es wieder offen zum Richter steht



- + Vorführer dreht sich so mit, dass der Preisrichter immer im Blick gehalten wird





## Handzeichen:

- + offene Hand – Kopf des Tieres vom Richter wegdrehen Richter prüft Rippenabstand



- + geschlossene Hand - Kopf des Tieres zum Richter hindrehen Richter zieht Hautfalte



## Vorfürhaltung:

- + Nase des Rindes auf Höhe der Oberlinie
- + Entspannte Kopfhaltung
- + Aufrechte Körperhaltung des Vorführers, Körperspannung
- + Entspannte Armhaltung
- + Neben dem Tier laufen, halbe Armlänge Abstand
- + Mit dem Rind im Gleichschritt laufen



## Halfterhaltung:

- + Halfterleine aufrollen, zusätzlich den Rest der Kette
- + Linke Hand im Halfter, hält Kette und Halfterleine
- + Kette stramm halten, damit Halfter nicht ins Auge rutscht
- + Mit dem Daumen nicht durch den Ring fassen





## Tiertausch:

- + Tier umstellen und Halfterleine fallen lassen, wenn Tier abgegeben wird
- + Zu zugewiesenem Tier laufen und übernehmen
- + Tier wieder richtig aufstellen
- + Halfterleine aufrollen
- + Auf Anweisung des Richters warten und sofort Folge leisten



## Endlinie:

- + Auf Anweisung des Richters zügig und vorwärts in Endlinie ziehen





## Vorderbeine Parallel

- + Vorführer steht mit geschlossenen Beinen
- + Hinterbeine wenn man außen steht nach außen offen
- + In der Mitte Hinterbeine möglichst parallel, unter dem Körper
- + Vorderbeine aller Tiere auf einer Höhe
- + Tiere stehen gerade nebeneinander
- + Vorführer und Kopf des Tieres drehen sich mit dem Richter mit



## Verhalten bei Platztausch:

- + Vorziehen aus der Endlinie
- + Vor der Endlinie umdrehen, Vorführer läuft außen
- + Durch die eigene Lücke ziehen
- + Auf angewiesenen Platz ziehen
- + Außenplatzierte ziehen direkt rum